

ANTIK REPÜLŐMODELLEK MAGYAR SZABÁLYZATA 2008. V03.

A.1 Meghatározás

Antik modellnek olyan repülőmodell minősül, amely egy 1951-ig készült, vagy tervezett modell méret és anyagmű utánépítése.

A.2 Antik repülőmodellek általános jellemzői

Maximális hordfelület	150	dm ²
Maximális repülő súly	5	kg
Maximális felületi terhelés	100	g/dm ²
Dugattyús motor maximális lökettérfogata	10	cm ³
Dugattyús motorhoz áttétel nem használható.		
A szárnyfelületi terhelése minimum	30	g/dm ²
Dugattyús motoros modellek súlya legalább	300	g/cm ³
Elektromotoros modellek min. szárnyfelületi terhelése	24,4	g/dm ²
Max. zajszint 3 méter távolságból mérve	96	dba

A szárnyfelületi terhelést úgy kell kiszámítani, hogy a modell grammban mért súlyát osztani kell a szárny dm² –ben mért függőleges vetületével.

A modellen fel kell tüntetni a HUN országjelzést, és az MMSZ tagsági számot.

A versenyeken résztvevő antik modellekre adatszámítás is kell ragasztani az alábbi tartalommal:

Modell neve	Kategóriája	Tervezés éve
Tulajdonosa	Telefonja	Bélyegző

A.3 Osztályozás

A.3.1 AF kategória – Szabadonrepülő modellek

Kategóriák: **AF1A** - Vitorlázó modellek
AF1B - Gumimotoros modellek
AF1C - Motoros modellek dugattyús, vagy elektromotorral.

A.3.2 ARC kategória – Rádióirányítású modellek

Kategóriák: **ARC1a** - Vitorlázó modellek 1200 mm feszítávolságig (ifjúságiak részére)
ARC1b - Vitorlázó modellek kötetlen feszítávolsággal
ARC2a - Motoros modellek dugattyús motorral
ARC2b - Motoros modellek elektromotorral
ARC3 - Eredetileg gumimotoros modellek, max. 300-as ferritmotorral.
A meghajtó telep max. 8 cella NiCd vagy NiMH akku, súlya max. 150 g,
vagy max. 2 cella LiPo akku, súlya max. 90 g.
A súly a telepen lévő összes tartozékkal együtt értendő.

A.4 Építési előírások

A.4.1 Általános követelmények

- A modell feleljen meg az eredeti tervrajz, anyagjegyzék, építési leírás vagy más dokumentumok méret-, alak- és anyagelőírásainak, melyeket a versenyzőnek hiteles érdemlően dokumentálni kell. (Pl. rajz, fénykép, építési leírás.)
- A rádió berendezés olyan legyen, hogy azt 20 kHz frekvencia különbséggel egy időben lehessen üzemeltetni más berendezéssel. Ha a rádió nem felel meg ezen követelménynek, a versenyző meg kell adja a működési sávzélességet (max. 50 kHz).

A.4.2 Az építés értékelése

A modell építését egy legalább 3 főből álló zsűri értékeli.
Az új építésű modelleknél ellenőrizni kell a modell keletkezési évszámát, a főbb geometriai méreteket, az anyaghasználatot, a bevonó anyagot. A méretbeli eltérés nem lehet nagyobb 0,5%-nál (Ez 1000 mm-nél ±5 mm eltérést jelent.). Az eredmény megfelelő, vagy nem megfelelő lehet. A megfelelés tényét az antik szakág bélyegzője hitelesíti.

A.4.3 Engedélyezett változtatások

- Az **AF** osztályban az időzítéshez elengedhetetlen módosítások.
- Az **ARC** osztályban a kormányzáshoz, az irányító berendezés beépítéséhez és üzemeltetéséhez elengedhetetlenül szükséges módosítások, melyek nem változtatják meg a modell körvonalát és építési jellegét, valamint a súlytöbblet miatt szükséges nem feltűnő erősítések (pl. a léckeresztmetszetek módosítása, a főtartó dobozása, segédbordák, segéd tartó, beépítése, stb.).
- A szállíthatóság érdekében végzett változtatások: a szárnyfelerősítés nem feltűnő módosítása (egybe épült szárny megosztása, szárnycsont módosítása stb.), és olyan módosítások, melyek a modell körvonalát nem változtatják meg.
- Már nem hozzáférhető, vagy idejét múlt szerkezeti és bevonó anyagok helyettesítése más hasonló anyagokkal szerkezet erősítése céljából.
- Az eredeti profil módosítása.
- Gyári készítésű légcsonk alkalmazása anyagától függetlenül, kivéve a fémből készültet.
- Az elektromotoros modelleknél a hátrahajló légcsonk használata.
- Az **ARC3** kategóriában a futómű elhagyható.

A.4.4 Nem engedélyezett változtatások

Az alábbi változtatások esetén a modell nem minősül antik modellnek:

- A modell eredeti jellegét megváltoztató eltérések: pl. vitorlázó modell motorizálása.
- Az eredeti építési mód megváltoztatása, pl. fenyő-rétegeslemez helyett balsa, kompozit nagymértékű használata.
- Felvasalható műanyag fólia, vagy felvasalható textil bevonat.
- Féklap vagy ívelőlap alkalmazása, ha az eredetin nem volt.
- A modellen elhelyezett fékező berendezés a célleszállás elősegítésére.

A.5 Versenyszabályok

A.5.1 Általános szabályok

A motort a versenyzőnek kell indítani és beszabályozni.

A modellt csak a versenyző, a modell tulajdonosa irányíthatja, a modell építőjére nincs megkötés.

Amennyiben a pilóta az távirányító kezelésében idegen segítséget vesz igénybe, úgy az a startja nem értékelhető.

A versenyző két segítőt vehet igénybe. A startzsinórt a talaj felett tartó személyek nem minősülnek segítőknek.

Bármelyik kategóriában egy versenyző két modellel indulhat, az értékelésnél azonban csak a jobb modell eredménye számít. A döntőben csak egy modellel lehet részt venni.

A repülési idő mérése a vitorlázó kategóriákban akkor kezdődik, amikor a startzsinór elhagyja a modellt.

A repülési idő mérése motoros kategóriákban a motor leállításakor kezdődik.

Az **AF** kategóriákban a repülést csak az előírt maximális ideig kell mérni.

Az **ARC** kategóriákban a mérés a leszállásig tart. A 300 másodperc repítési idő letelte után 1 percen belül le kell szállni, ekkor a versenyző 300 pontot kap. A 360 másodpercet meghaladó repítésért nem jár pontszám.

Az **ARC2** és **ARC3** kategóriákban a megengedett motorjárat idő túllépése esetén másodpercenként 30 pontot kell levonni. A repülési idő mérése a motor leállításakor kezdődik, amit jelezni kell az időmérőknek. A repítés előtt a versenyzőnek be kell mutatnia az időmérőknek a motor be- és kikapcsolásának módját.

Amennyiben a repült idő el nem éri a kategóriára előírt maximumot, úgy a repülési idő addig tart, amíg a modell először érinti a talaj felületét, vagy akadályba ütközik, amely repülését véglegesen meggátolja, vagy amikor véglegesen eltűnik az időmérők szeme elől. Ha a modell eltűnik valamely akadály mögött, vagy egy felhőben, az időmérők várnak 10 mp-ig, ha ezalatt a modell nem bukkan elő ismét, az időmérést be kell fejezni, és a repülési időből 10 mp-et le kell vonni.

A.5.2 Vitorlázó startberendezés

a) A versenyző csak a regisztráció során lemért, és hitelesített startzsinórt használhat.

b) A gumis startberendezésnél a gumi hossza max. 20m, a zsinór max. 80 m lehet.

A gumis startzsinór egyik végét biztonságosan rögzíteni kell a földhöz. A kikötéséhez maximum 1 méter magas oszlop használható. A leoldás egyértelmű érzékelésére a startzsinórt egy legalább 2,5 dm² felületű jelzőzászlóval kell ellátni, amit a modell közelében, közvetlenül a fő zsinórra kell erősíteni. A jelzőzászló helyettesíthető ejtőernyővel, ami a főzsinór részeként a leoldás pillanatáig összehajtván, működésképtelen állapotban marad. Bármilyen más kiegészítő, stabilizáló szerkezet használata a felhúzó zsinóron tilos.

c) Ha a körülmények lehetővé teszik, a rendező kijelölhet a gumis felhúzó zsinóroknak két, egymástól 170 m-re lévő startvonalat, ezen belül kell a zsinórt lecövekelni, és startot végrehajtani.

d) A modellek startolhatnak kézi felhúzással is. Ebben az esetben a zsinór rugalmas tagot nem tartalmazhat, a zsinór maximális hossza 100 méter lehet, és a b) pontban leírt jelzőzászlót, vagy ejtőernyőt kell használni. A húzóembernek a leoldáskor a talajon kell állni, a zsinór nem dobható el.

A.5.3 Hivatalos repítések, kísérlet

A versenyző minden benevezett modelljével három hivatalos repítést végezhet. A repítéseket a rendező által megadott időtartamon belül kell végrehajtani.

Kísérletnek minősül, ha a modell elhagyja a földet, vagy a versenyző, vagy segítőtje kezét. Egy hivatalos repítés végrehajtásához a versenyző két kísérletet tehet. Második kísérletre akkor kerülhet sor, ha:

a) Első kísérletre a repült idő kevesebb, mint 20 másodperc.

b) Az **AF1C** kategóriában a 15 mp-et meghaladja a motorjárat.

c) A modell az indítás közben egy személlyel ütközik, kivéve a modellt feladó személyt, vagy segítőt.

d) Vitorlázó modelleknél felhúzás közben egy másik repülő modellel, vagy egy másik startzsinórral ütközik, és a felhúzás normálisan nem folytatható.

e) A modell repülés közben egy másik modellel vagy startzsinórral ütközik, kivéve a saját startzsinórt.

Ha a c), d), e) esetekben a modell normálisan folytatja a repülést, a versenyzőnek jogában áll kérni, hogy a repítést hivatalosnak fogadják el, még akkor is, ha ezt csak a kísérlet végén teszi.

Ha második kísérletre kerül sor, akkor ennek eredménye a hivatalos pontszám.

A.5.4 Repítési feladatok, előírások

- | | |
|------------------------------------|-----------------------------------|
| a) AF1A kategória: | startzsinór hossza 18 m |
| | repítési idő 60 mp |
| b) AF1B kategória: | repítési idő 180 mp |
| c) AF1C kategória: | max. motorjárat 15 mp |
| | repítési idő 180 mp |
| d) ARC1a, ARC1b kategóriák: | startzsinór hossza max. 80 m |
| | gumi hossza max. 20 m |
| | repítési idő 300 mp |
| e) ARC2a, ARC2b kategóriák: | max. motorjárat 60 mp |
| | repítési idő 300 mp |
| f) ARC3 kategória: | max. motorjárat 90 mp |
| | repülési idő 300 mp |

g) Az **ARC** rádióirányítású modelleknek a rendezőség által meghatározott területen belül kell leszállni. A kijelölt terület lehetőleg legalább 10.000 m² nagyságú legyen (100x100m). Területen belüli leszállásnak minősül, ha a modell bármely része a kijelölt területen belül nyugszik meg. Területen kívüli leszállás esetén a startért nem jár pont. A repülési idő nem értékelhető, ha a modell a levegőben valamelyik alkatrészét elveszti.

A.5.5 Értékelés

Minden repült teljes másodpercért 1 pont jár.

A verseny végeredménye a három repítés pontszámának összege.

AF1A: max. 180 pont

AF1B: max. 360 pont

AF1C: max. 360 pont

ARC kategóriák: max. 900 pont

Amennyiben az első három helyen pontegyenlőség van, döntő startokat kell végezni.

Ha a döntő repítés(ek)et nem lehet végrehajtani, pl. időjárási okokból, a döntősök teljes egyetértése esetén a helyezések eldönthetők máshogy is, pl. sorsolással.

Az **AF** kategóriákban a feladat változatlanul hagyásával további startot, startokat kell lebonyolítani.

Az **ARC** kategóriákban a döntő startokban a repítési idő 600 másodperc.

A döntőre a rendezőség 10 perces időtartamot jelöl ki, amely időtartamon belül meg kell kezdeni a feladat végrehajtását, vagyis a vitorlázó modelleknek le kell oldani, illetve a motoros modelleknél a motornak állnia kell. Ezen 10 percen belül a versenyzőnek joga van egy második kísérletre az 5.3 pont betartásával.

További pontegyenlőség esetén a többi döntő start célleszállással egészül ki, valamint a repítési idő túllépéséért másodpercenként kettő büntetőpontot kell levonni. A start eredménye a repítési pontszám és a célleszállásért kapott pontszám összege, maximálisan 600+30 =630 pont. A célleszállásért járó pontszámok az alábbi táblázatban találhatóak.

Távolság a jeltől (m)	Pontszám	Távolság a jeltől (m)	Pontszám
1	30	9	14
2	28	10	12
3	26	11	10
4	24	12	8
5	22	13	6
6	20	14	4
7	18	15	2
8	16	15 felett	0

A célleszállás helyét a talajon jól láthatóan kell megjelölni. A modell leszállási helyét a kijelölt ponttól a nyugalomba került modell orráig kell mérni, és egész méterre kell felkerekíteni.

* * *